



Manual de Usuario

JUEGOS EN RED

MEDIANTE EL SISTEMA DE GESTIÓN ESCOLAR

MINISTERIO DE EDUCACIÓN DE LA PROVINCIA DE SANTA FE

Versión 21 - Agosto 2012

ÍNDICE TEMÁTICO

1. Descripción del Nuevo Módulo de Juegos en Red

1.1 Introducción 3

1.2 Objetivo 3

1.3 Alcance 3

2. Uso del Módulo Juegos en Red 3

2.1 Acceso al Módulo 3

2.2 Gestión del Módulo 4

Responsable del Establecimiento 4

Carga de Planillas 5

Inscripción de Alumnos 7

3. Consultas 8

1. Descripción del Nuevo Módulo

1.1 Introducción

Se integra al Sistema de Gestión Escolar el módulo JUEGOS EN RED, que permitirá inscribir a los alumnos en forma electrónica y directa según el cronograma establecido en cada región.

1.2 Objetivos

El presente Manual describe el nuevo procedimiento para crear y realizar la inscripción de los alumnos a las actividades deportivas.

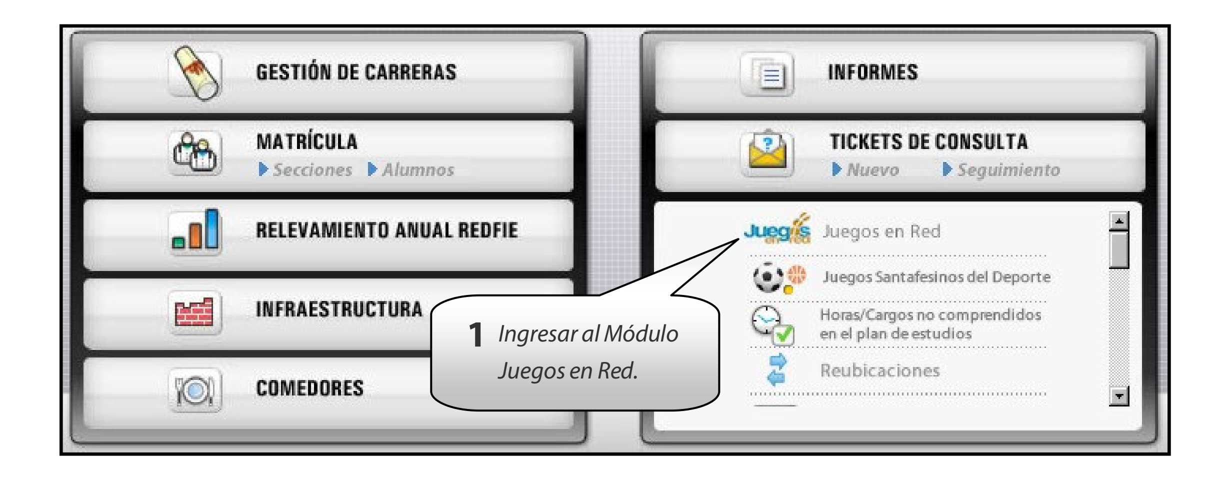
1.3 Alcance

Dirigido a adolescentes escolarizados de toda la Provincia de Santa Fe de escuelas secundarias comunes, rurales, técnicas, artísticas, especiales y EEMPAS de Gestión Oficial y Privada.

2. Uso del Módulo Juegos en Red

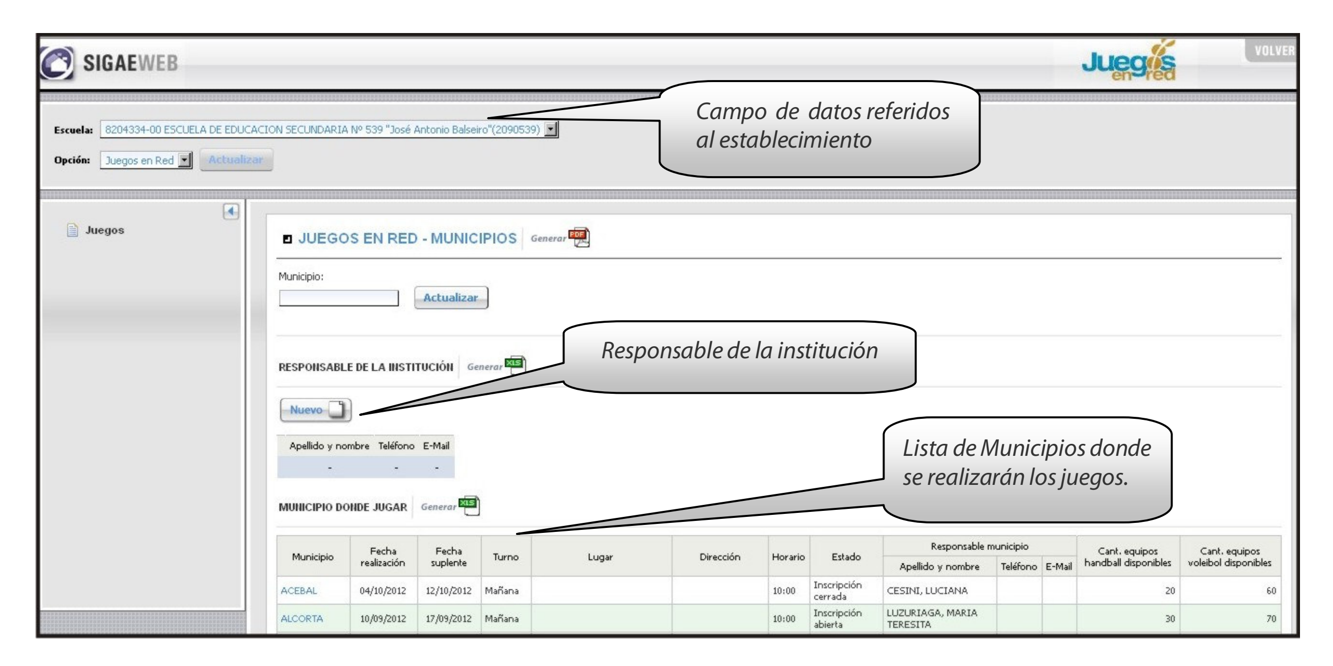
2.1 Acceso al Módulo

Cualquier usuario del Establecimiento está habilitado para acceder al Módulo Juegos en Red.



2.2 Gestión del Módulo

Una vez que se accede al módulo se visualizará una pantalla como la siguiente:

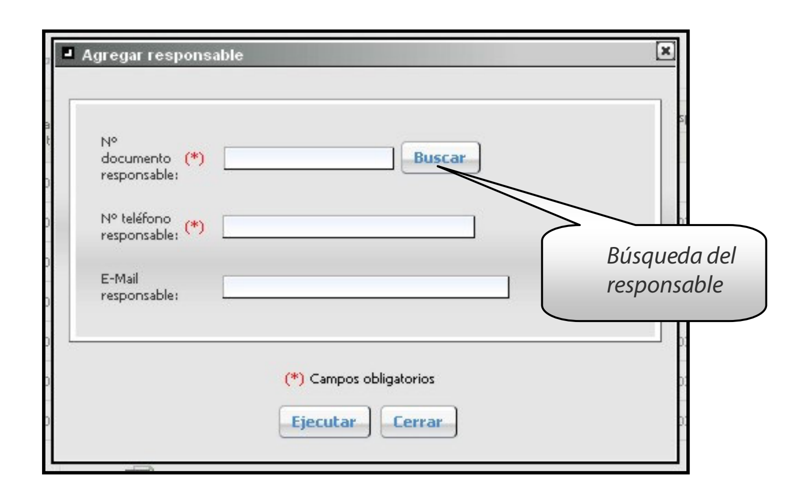


En esta pantalla podrán visualizarse los siguientes cuadros:

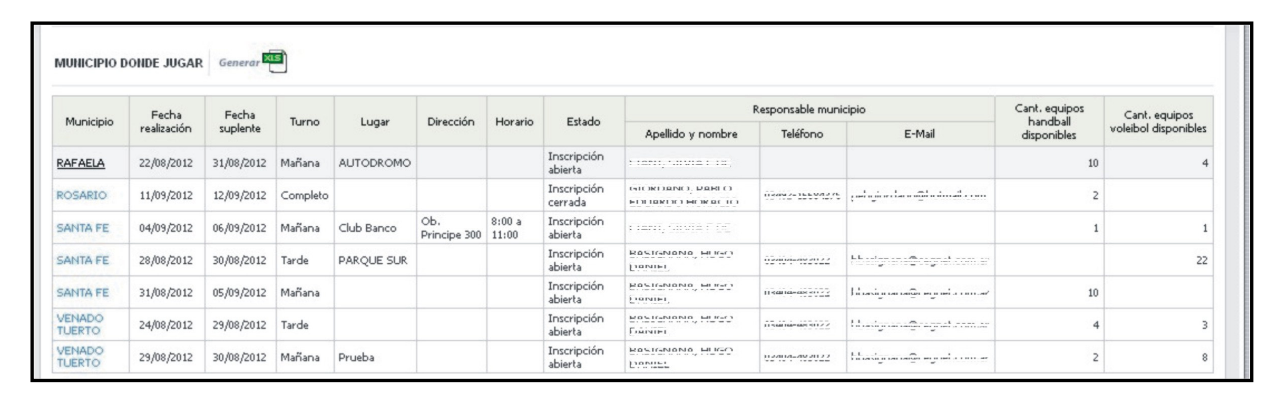
- Campo de datos del establecimiento.
- Botón Nuevo para cargar Responsable de la institución.
- Nómina de Municipios/Comunas donde jugar.

Responsable del Establecimiento

Realizando un clic en el botón [Nuevo] se abrirá la siguiente pantalla donde debe cargar el responsable del establecimiento. El mismo tiene que pertenecer a la planta de cargos.



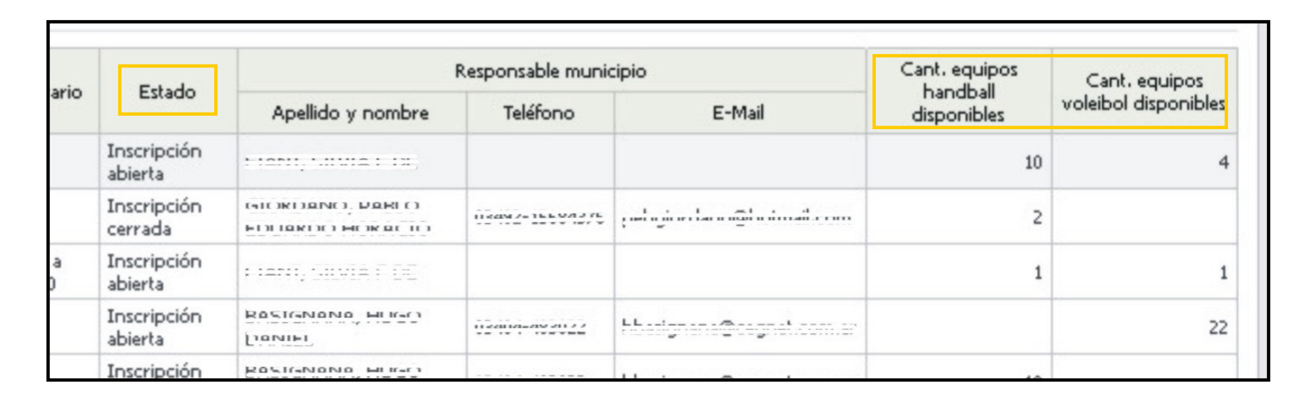
Una vez cargado el responsable podrá seleccionar el Municipio/Comuna donde jugar.



MUNICIPIO DONDE JUGAR Generar XLS

Municipio	Fecha realización	Fecha suplente	Turno	Lugar	Dirección	Horario	Estado	Responsable municipio			Cant. equipos handball disponibles	Cant. equipos voleibol disponibles
								Apellido y nombre	Teléfono	E-Mail		
RAFAELA	22/08/2012	31/08/2012	Mañana	AUTODROMO			Inscripción abierta	[illegible]			10	4
ROSARIO	11/09/2012	12/09/2012	Completo				Inscripción cerrada	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	
SANTA FE	04/09/2012	06/09/2012	Mañana	Club Banco	Ob. Principe 300	8:00 a 11:00	Inscripción abierta	[illegible]			1	1
SANTA FE	28/08/2012	30/08/2012	Tarde	PARQUE SUR			Inscripción abierta	[illegible]	[illegible]	[illegible]		22
SANTA FE	31/08/2012	05/09/2012	Mañana				Inscripción abierta	[illegible]	[illegible]	[illegible]	10	
VENADO TUERTO	24/08/2012	29/08/2012	Tarde				Inscripción abierta	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	3
VENADO TUERTO	29/08/2012	30/08/2012	Mañana	Prueba			Inscripción abierta	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	8

Importante: verificar el estado de inscripción y la cantidad de equipos disponibles en la misma . La columna **estado** informa si la inscripción se encuentra abierta o no; la columna **cantidad de equipos disponibles** especifica el número de cupos restantes conforme a las inscripciones realizadas **en el lugar del evento.** Se debe tener en cuenta que **la inscripción iniciará tres semanas antes** de la fecha destinada a cada juego y estará habilitada hasta que se complete la cantidad de equipos permitidos o por un máximo de 15 días.



Estado	Responsable municipio			Cant. equipos handball disponibles	Cant. equipos voleibol disponibles
	Apellido y nombre	Teléfono	E-Mail		
Inscripción abierta	[illegible]			10	4
Inscripción cerrada	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	
Inscripción abierta	[illegible]			1	1
Inscripción abierta	[illegible]	[illegible]	[illegible]		22
Inscripción	[illegible]				

Carga de Planillas

Una vez que selecciona el Municipio/Comuna se visualiza la siguiente pantalla:



JUEGOS EN RED - PLANILLA Generar PDF

Volver

Estado: Inscripción abierta
Fecha del evento: 04/09/2012
Fecha suplente del evento: 06/09/2012
Municipio: SANTA FE
Responsable del municipio: FIANT, SILVIA F DE
Turno: Mañana

Cantidad de equipos de handball disponibles:	1
Cantidad de equipos de voleibol disponibles:	1

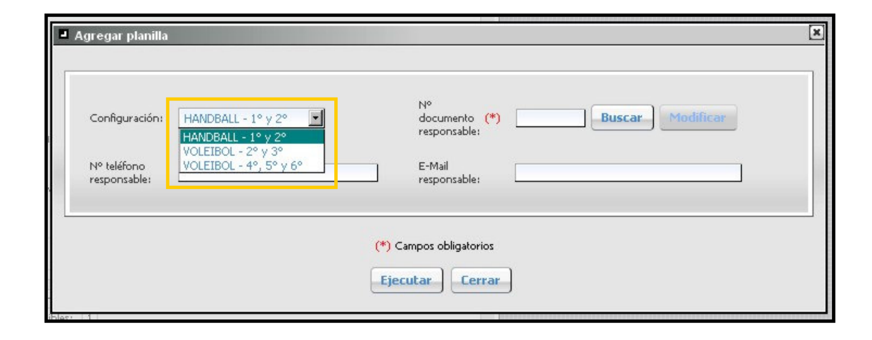
PLANILLA Generar XLS

Nuevo

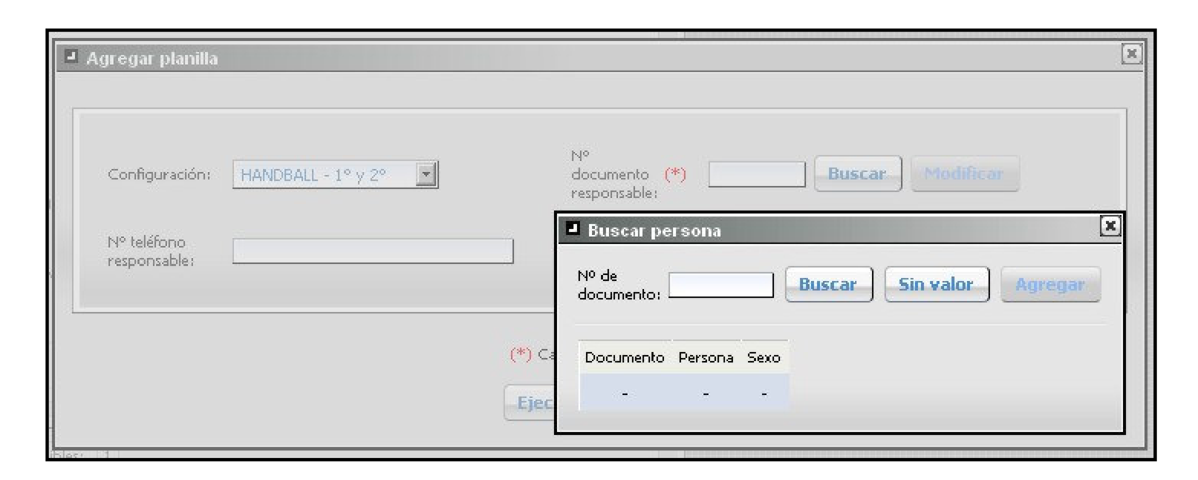
Agregar planilla

Deporte	Categoría	Ciclo lectivo	Responsable del equipo				Cant. inscriptos	Estado	Confirmado
			Apellido y nombre	DNI	Teléfono	E-Mail			
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

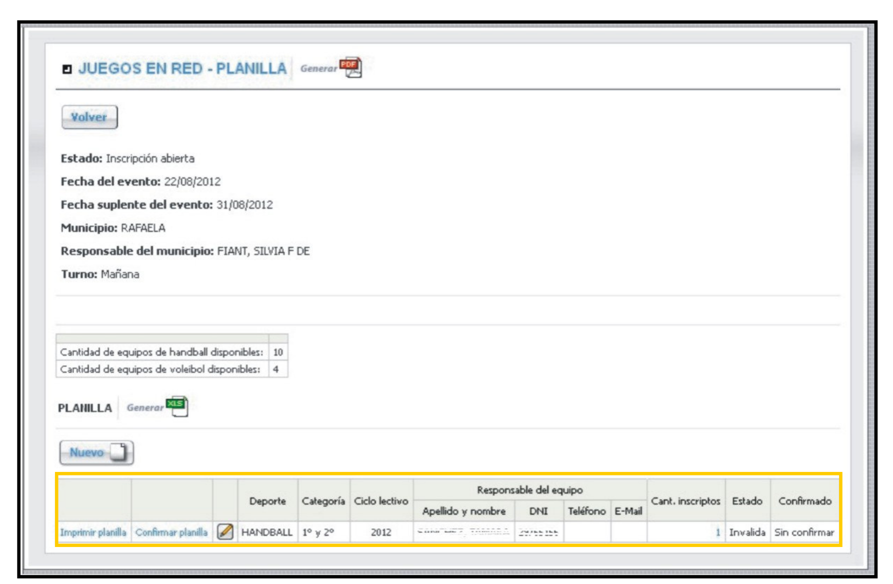
Realizar clic en el botón Nuevo y luego seleccionar la categoría y el responsable del equipo.



importante: La persona responsable debe ser mayor de 21 años.



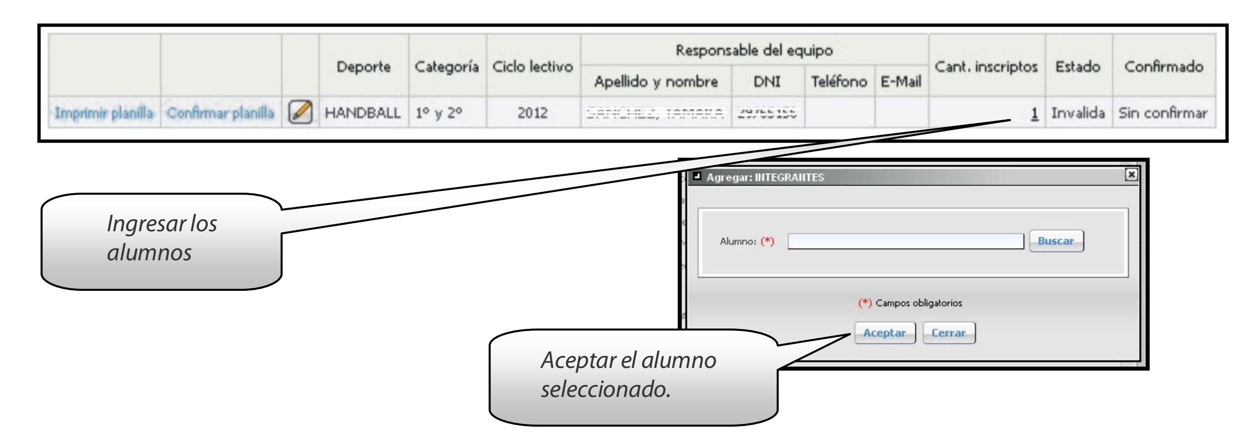
Por último verá una pantalla como la siguiente donde podrá verificar la carga y el estado de la planilla.



Importante: Los equipos estarán integrados por un **mínimo de 6** participantes y un **máximo de 10** (en ambas disciplinas), los mismos podrán ser de varones, mujeres o mixtos. Se sugiere desde la organización, que los equipos tengan la mayor cantidad de integrantes, a fin de promover la participación de más alumnos. Deberá haber un responsable adulto por cada equipo presentado.

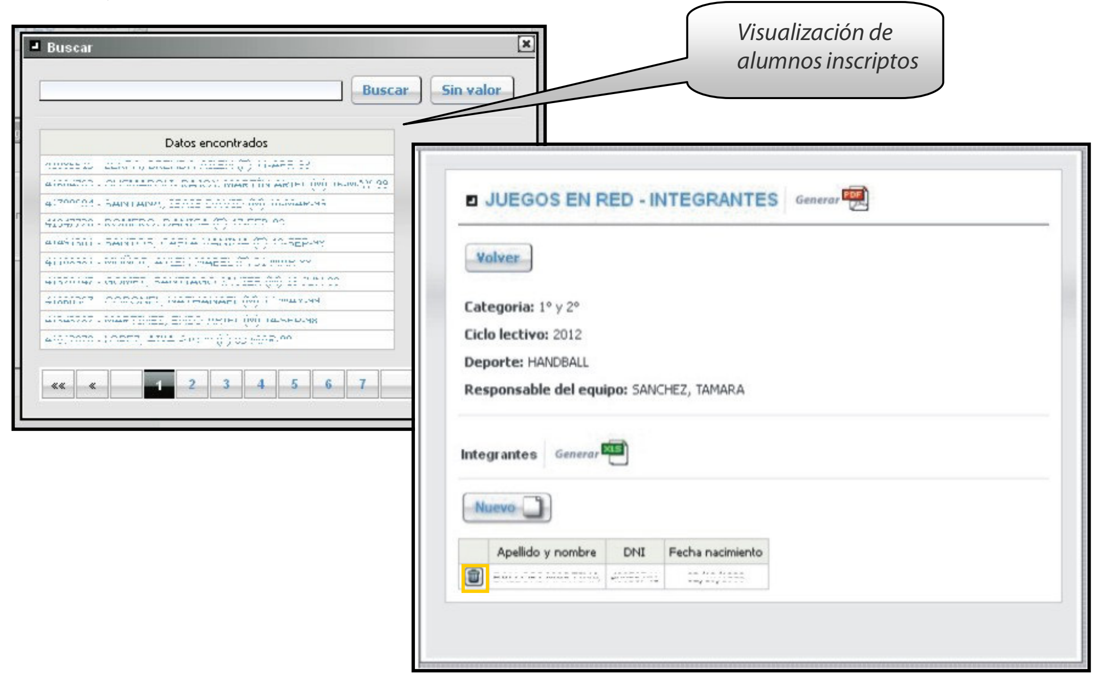
Inscripción de Alumnos

Para inscribir a los alumnos haga clic en el número de cantidad de alumnos que aparece al final de la fila, para esto se debe tener en cuenta que los mismos posean inscripción activa al establecimiento en el presente ciclo lectivo:

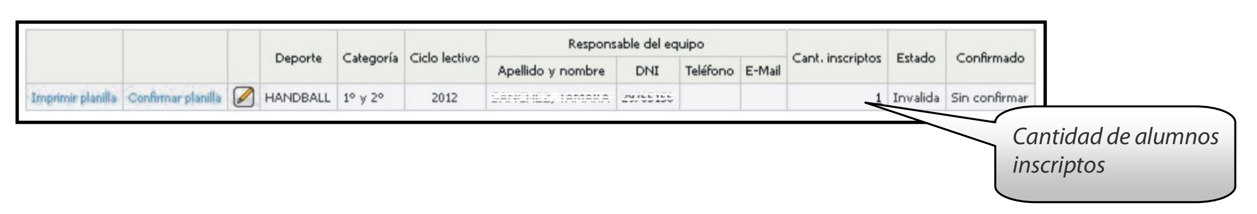


Una vez que visualice el listado de alumnos podrá seleccionar personalizadamente cada alumno e inscribirlo a la planilla del deporte elegido.

La cantidad de alumnos inscriptos los visualizará en la pantalla principal con los datos de la planilla y el deporte.



Si desea eliminar un alumno que ya ha agregado a la planilla debe hacer clic en el icono que se encuentra en la parte izquierda como se muestra en la imagen anterior.



La participación de los equipos, queda supeditada a la presentación de la planilla de inscripción de cada equipo el día del encuentro. Las mismas deberán presentarse impresas, con firma y sello original de la dirección de la escuela.

Para poder imprimirla haga clic en Imprimir planilla a la izquierda de los datos de la planilla.
Una vez confirmada no podrá realizarse ningún cambio ya que la misma será bloqueada para ser editada.

Aclaración: La escuela sede será la encargada de inscribir en dichos juegos a los alumnos que pertenecen a los anexos de su escuela.

3. Consultas

Las consultas técnicas sobre el módulo pueden realizarse a la Mesa de Orientación y Servicios, a través de los siguientes medios:

✓ Sistema de Tickets de Consulta
Tipo de Consulta:
⇨ Juegos en Red

✓ Líneas Telefónicas
0800 - 555 - SIGAE (74423)
0342-4506600/6800 - Int. 2633 - 2632 - 2584
Centrex: *6600 - Int. 2633 - 2632
Centrex Directos: *9915/16/17/37/38/39/40/41
Teléfonos directos: (0342) 461-9915/16/17/37/38/39/40/41